

**Cuenta Pública 2021**  
**Estado de Análítico del Activo**  
**Del 01 de enero al 31 de diciembre de 2021**  
**(Pesos)**  
**Ente Público: Municipio de Cañada Morelos**

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del Periodo	Abonos del Periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
<b>ACTIVO</b>	<b>88,638,263.02</b>	<b>220,518,081.81</b>	<b>225,263,679.01</b>	<b>81,080,821.90</b>	<b>- 7,557,441.12</b>
<b>Activo Circulante</b>	<b>14,755,543.15</b>	<b>179,967,427.74</b>	<b>183,690,332.14</b>	<b>11,032,638.75</b>	<b>- 3,722,904.40</b>
Efectivo y Equivalentes	10,012,060.62	96,120,356.47	98,447,467.07	7,684,950.02	- 2,327,110.60
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	2,677,730.54	78,728,197.07	78,826,060.07	2,579,867.54	- 97,863.00
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	2,065,751.99	5,118,874.20	6,416,805.00	767,821.19	- 1,297,930.80
Inventarios	-	-	-	-	-
Almacenes	-	-	-	-	-
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	-	-	-	-	-
Otros Activos Circulantes	-	-	-	-	-
<b>Activo No Circulante</b>	<b>73,882,719.87</b>	<b>40,550,654.07</b>	<b>41,573,346.87</b>	<b>70,048,183.15</b>	<b>- 3,834,536.72</b>
Inversiones Financieras a Largo Plazo	-	-	-	-	-
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	-	-	-	-	-
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	79,609,447.99	40,518,439.57	42,979,268.33	77,148,619.23	- 2,460,828.76
Bienes Muebles	5,593,947.92	32,214.50	1.00	5,626,161.42	32,213.50
Activos Intangibles	-	-	-	-	-
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	- 11,320,676.04	-	1,405,921.46	- 12,726,597.50	- 1,405,921.46
Activos Diferidos	-	-	-	-	-
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	-	-	-	-	-
Otros Activos no Circulantes	-	-	-	-	-

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

C. MARIA DE LOURDES CARRERA CARRERA  
PRESIDENTE MUNICIPAL

C. ANA LAURA SANCHEZ BENITEZ  
TESORERA MUNICIPAL

ING. ERNESTO SAMUEL TORRES HERNANDEZ  
RESPONSABLE DEL ÓRGANO INTERNO DE CONTROL